



Descripción del programa: El Programa pretende formar integralmente Licenciados en Computación Matemática, con conocimientos, habilidades, actitudes y valores que les permitan analizar problemas reales y abstraerlos para obtener modelos matemáticos, especificar algoritmos e implementarlos en sistemas eficientes y robustos. Se espera que los egresados, a través de su ejercicio profesional contribuyan al mejoramiento de las condiciones de vida de la sociedad, proponiendo soluciones originales que utilicen y hagan avanzar la tecnología y faciliten el manejo de información todo esto con un alto sentido de la responsabilidad, ética y espíritu de servicio a la comunidad

Campo laboral: El egresado de la Licenciatura en Computación Matemática, podrá desempeñarse en la industria o en posgrados de excelencia, tanto en México como en el extranjero.

Perfil de ingreso: El aspirante a la Licenciatura en Computación Matemática deberá poseer estudios concluidos de nivel medio superior y tener conocimientos sobre: lógica, álgebra, trigonometría plana, geometría analítica, cálculo diferencial e integral

Además, deberá contar con ciertas habilidades aprendidas durante sus estudios de nivel medio superior en los diversos cursos, talleres, actividades curriculares y extracurriculares,

tales como: comunicarse correctamente de forma oral y escrita, utilizar conceptos y nociones de manera eficiente, desarrollar la creatividad, analizar y encontrar soluciones a problemas, capacidad de análisis y síntesis, trabajo en equipo En relación a las actitudes y valores, los aspirantes deberán contar preferentemente con: perseverancia, disciplina y responsabilidad, interés por la Ciencia, particularmente por la Computación, sentido crítico y reflexivo, disposición para el trabajo inter y multidisciplinario, capacidad para buscar, comprender y organizar información.

Perfil de egreso: Un Licenciado en Computación Matemática será capaz de razonar rigurosamente, así como de identificar los componentes algorítmicos y tecnológicos más importantes en la solución de problemas, tanto dentro de las ciencias de la computación mismas como en las diversas áreas de aplicación, con creatividad, capacidad de abstracción y síntesis

Modalidad: Escolarizada

Duración: 9 semestres.

Plan de Estudios

Primera inscripción

Elementos de Ciencias de la Computación

Matemáticas Elementales

Cálculo Diferencial e Integral I

Elementos de Geometría

Segunda Inscripción

Estructura de Datos y Algoritmos

Álgebra Lineal I

Cálculo Diferencial e Integral II

Elementos de Estadística y Probabilidad

Tercera Inscripción

Análisis de Algoritmos e Introducción a las Matemáticas Discretas

Álgebra para Ciencias de la Computación

Cálculo Diferencial e Integral III
Probabilidad

Cuarta Inscripción

Estructuras de Datos y Algoritmos II
Cálculo Diferencia e Integral IV
Métodos Estadísticos
Ecuaciones Diferenciales Ordinarias I

Quinta Inscripción

Inteligencia Artificial y Teoría de la Computación
Métodos Numéricos
Optativa de Computación o Matemáticas ***
Optativa de Geometría

Sexta Inscripción

Cómputo Paralelo
Optimización
Reconocimiento Estadístico de Patrones
Variable Compleja I

Séptima Inscripción

Optativa de Computación ***
Optativa de Computación o Matemáticas ***
Optativa de Computación o Matemáticas ***
Optativa de otras Disciplinas
Optativa de otras Disciplinas

Octava Inscripción

Seminario de Titulación I
Optativa de Computación ***
Optativa de Computación o Matemáticas ***
Optativa de otras Disciplinas

Novena Inscripción

Prácticas Profesionales
Seminario de Titulación II**

Total de créditos: 228 créditos

Sede en las que se imparte:

Campus Guanajuato, División de Ciencias Naturales y Exactas (DCNE)
Sede Valenciana
Domicilio: Callejón de Jalisco s/n; Mineral de Valenciana; C.P. 36240; Guanajuato, Gto.
Teléfono: (473) 102 61 02 y 102 61 03