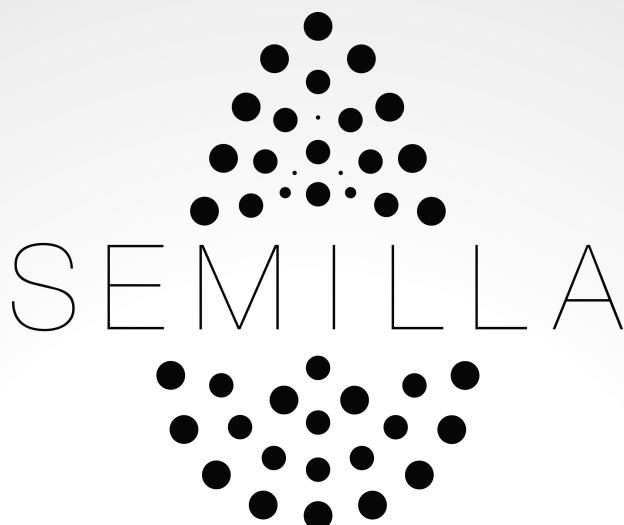


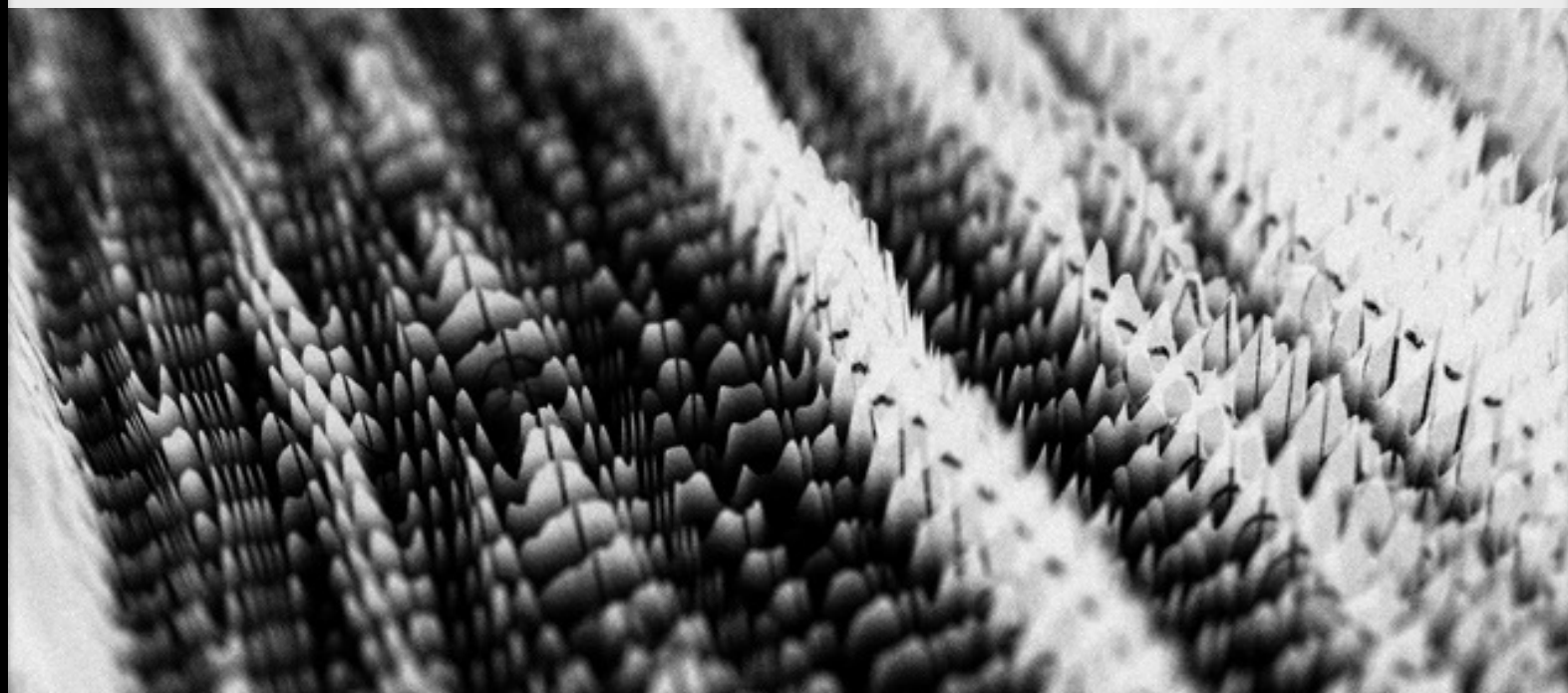
Reto de Emprendimiento Artístico y Cultural

León, Gto. 30, 31 de Octubre y 1 de
Noviembre 2015

#GtoColabora es una iniciativa ciudadana transdisciplinar, apoyada por los Parques de Innovación Novaera del Estado de Guanajuato, que busca articular las distintas comunidades creativas de nuestro estado con el fin construir nuevas y mejores realidades para todos los guanajuatenses.



#GtoColabora es una comunidad de comunidades que cree en el potencial de innovación que surge de la colaboración entre grupos compuestos por personas creativas, provenientes de diversos ámbitos, unidos con un mismo fin: hacer de Guanajuato un estado colaborativo y emprendedor.



La iniciativa de #GtoColabora unida al potencial creativo de los guanajuatenses han contribuido al surgimiento de SEMILLA.

SEMILLA es un evento donde artistas, programadores, ingenieros, artesanos y diseñadores de todo el estado, se reunirán durante tres días para acelerar iniciativas ciudadanas que mejoren el panorama cultural y artístico del estado de Guanajuato.

Queremos incentivar a los ciudadanos especializados en cualquier disciplina, para que se unan con el fin de crear nuevas formas de expresión artística, movimientos ciudadanos, plataformas digitales, nuevas organizaciones y maneras de gestionar el arte y la cultura de manera inclusiva y permanente.

SEMILLA es una iniciativa experimental de emprendimiento artístico y cultural, que busca incentivar la colaboración transdisciplinaria con fines artístico-culturales en Guanajuato, mediante la formación de equipos transdisciplinarios entre los guanajuatenses interesados en mejorar el desarrollo de las artes en nuestro estado.

Para participar en SEMILLA 2015, primeramente es necesario que los ciudadanos guanajuatenses o residentes en Guanajuato se organicen en equipos de entre dos y cinco personas, y que realicen una propuesta artística-cultural específica. Posteriormente deben transmitirnos su propuesta a través del portal web de SEMILLA 2015:

[Registra tu proyecto](https://gtocolabora.typeform.com/to/obe2gQ)

O entra aquí: <https://gtocolabora.typeform.com/to/obe2gQ> e inscribirse de acuerdo a los términos estipulados en la presente convocatoria. Las propuestas seleccionadas por un comité de expertos, formarán parte del evento presencial SEMILLA 2015, que será un reto de emprendimiento artístico y cultural.

¿Qué proyectos pueden aplicar a SEMILLA 2015?

Cualquier tipo de proyecto que ayude al panorama artístico y cultural del Estado de Guanajuato. Pueden aplicar iniciativas puramente artísticas, pero también iniciativas para promover el arte y la cultura de manera inclusiva, proyectos que hagan más sustentable y accesible las artes y la cultura, emprendimientos y modelos de negocio basados que impulsen a los artistas.



La originalidad de los proyectos es muy importante y los jurados estarán buscando proyectos que reten las maneras convencionales en las que el arte y la cultura se insertan en la sociedad. Además por ser un evento que incentiva la colaboración transdisciplinaria, estamos abiertos y deseando proyectos radicalmente creativos e innovadores.

SEMILLA 2015 será un evento que durará 3 días, cuyos participantes trabajarán en sus propuestas, acelerarán sus proyectos de emprendimiento artístico y cultural, y compartirán sus obras y experiencias con

- otros participantes provenientes de diversas áreas del conocimiento,
- mentores y *makers*
- promotores artístico-culturales potenciales y
- profesionales destacados en los ámbitos de la cultura, las artes y la creación transdisciplinaria.

El objetivo de SEMILLA 2015 es reunir al talento del Estado que presente los proyectos de emprendimiento artístico y cultural más significativos, provistos de un mayor potencial de impacto para los guanajuatenses, y vincular dichos proyectos con gestores potenciales y con profesionales destacados en los ámbitos de la cultura, las artes y la creación transdisciplinaria, pertenecientes a los sectores público y privado.



El jurado de SEMILLA elegirá hasta diez proyectos, presentados por equipos (con un mínimo de 2 integrantes) provenientes de todo el Estado. Los equipos elegidos deberán trasladarse al *Centro de Ciencias Explora* de León, durante la realización del reto.

Durante la tarde del viernes 30 de octubre, la mañana y la tarde del sábado 31 de octubre, y la mañana del domingo 1 de noviembre, los participantes contarán con la ayuda de mentores, especialistas y consejeros para concretar sus proyectos; asimismo, si sus proyectos lo precisan, contarán con la asistencia de programadores, diseñadores o expertos en comunicación audiovisual.

Finalmente, en la tarde el domingo 1 de noviembre, los equipos participantes presentarán sus proyectos ante promotores potenciales y profesionales destacados en los ámbitos de la cultura, las artes y la creación transdisciplinaria.





I Requisitos

Cada equipo que se postule deberá cumplir con lo siguiente:

Deberá tener un mínimo de dos integrantes, y un máximo de cinco. Preferentemente, los equipos deben ser transdisciplinarios.

1. Tener una gran capacidad de trabajo y comunicación en el equipo.
2. Tener disponibilidad de estar presente en el *Centro de Ciencias Explora*, durante los tres días de duración del reto SEMILLA.
3. Registrarse en tiempo y forma de acuerdo a lo estipulado en estas bases.
4. Tener un emprendimiento en el ámbito de la cultura y las artes, que se encuentre en una etapa temprana o que sea una iniciativa establecida, que se encuentre en una etapa de crecimiento y difusión.
5. Ser guanajuatense, residente en Guanajuato o tener una iniciativa de alto impacto para los guanajuatenses.
6. Tener un alto deseo, capacidad y tiempo suficiente para desarrollar un proyecto de emprendimiento público que mejore la vida cultural de los guanajuatenses, después del evento SEMILLA.

II Fecha y duración

El encuentro tendrá una duración de 3 días: iniciará el 30 de octubre a partir de las 11:00 hrs. y finalizará el 1 de noviembre de 2015 a las 18:00 hrs.

III Sede

En las instalaciones del *Centro de Ciencias Explora*.





IV Registro y Postulación

La presente convocatoria tiene vigencia del 18 de agosto del 2015 al 27 de septiembre del 2015 (23:59:59 GMT-5) fecha límite para recibir solicitudes en línea.

Los interesados en formar parte de SEMILLA 2015 deberán llevar a cabo el siguiente proceso de postulación de proyectos, que consta de dos etapas:

1. Registro en línea debidamente llenado: (<https://gtocolabora.typeform.com/to/obe2gQ>).
2. Selección (28 sep. al 12oct.): El jurado seleccionará hasta 10 proyectos y equipos participantes, que serán publicados en la página de gtocolabora.org el 13 de octubre. Los participantes seleccionados deberán realizar un registro final, a más tardar el 20 de octubre, donde completarán formularios con información que les permitirá aprovechar de la mejor manera los tres días de SEMILLA.



V Selección

Un Comité Evaluador formado por especialistas y expertos en las áreas que cubre el reto SEMILLA, analizará las solicitudes en línea del 28 de septiembre al 12 de octubre. El 13 de octubre el Comité anunciará, en gtocolabora.org, la selección de hasta diez proyectos que se desarrollarán y exhibirán en SEMILLA.

Estos son algunos de los criterios de evaluación que considerarán los miembros del Comité

Evaluador:

- Trayectoria del postulante(s).
- Impacto y alcance de la propuesta.
- Viabilidad de ejecución.
- Innovación y creatividad.

Importante: la decisión del Comité Evaluador será inapelable, y será responsabilidad exclusiva de cada uno de sus miembros. No habrá injerencia de los organizadores de SEMILLA en dicha decisión. Los miembros del Comité Evaluador serán dados a conocer después que que sea realizada la selección de equipos participantes en SEMILLA.



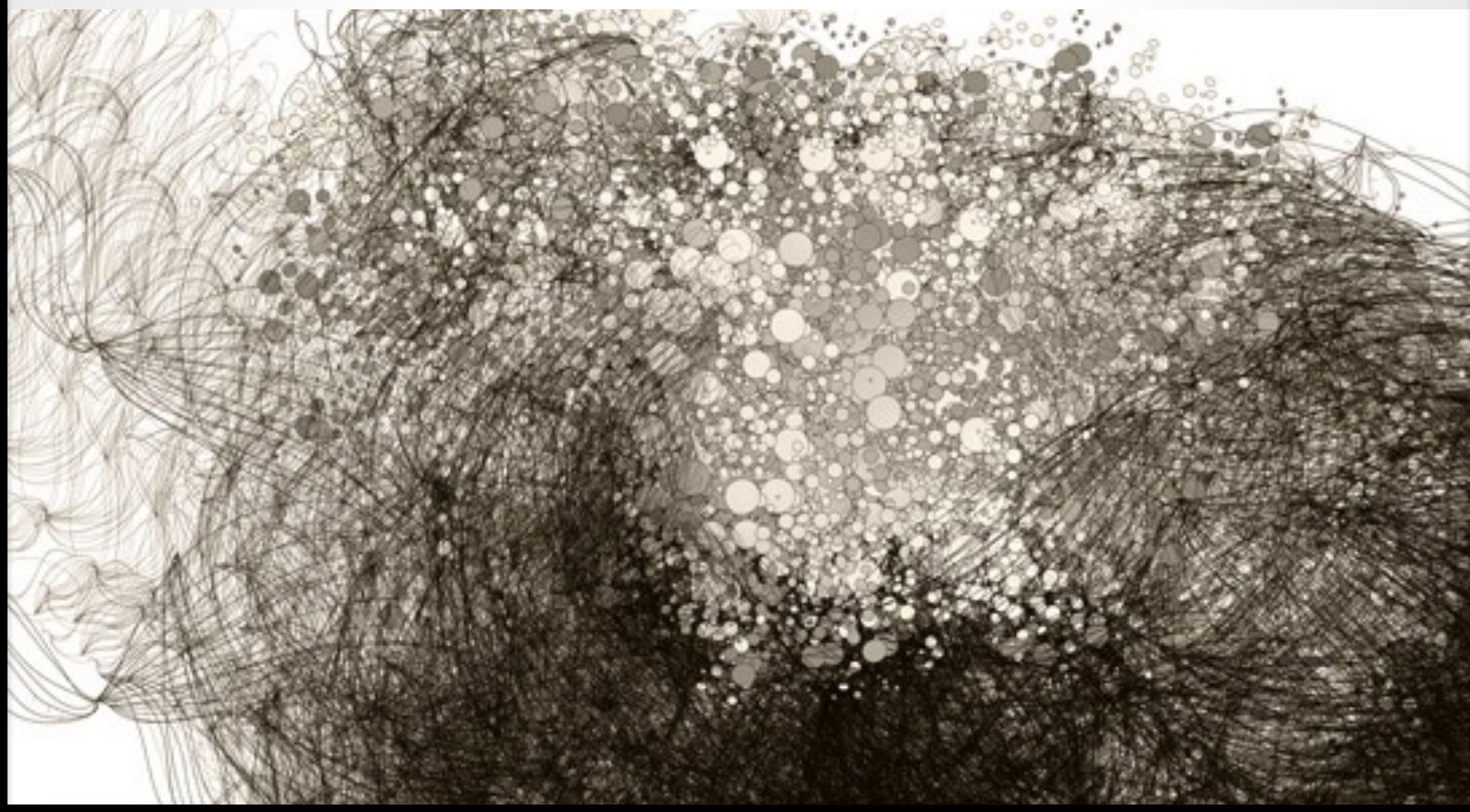
VI Metodología

- Durante el reto de emprendimiento artístico y cultural SEMILLA 2015, los equipos participantes tendrán el respaldo de mentores especializados que los ayudarán a afinar la propuesta de su trabajo y acelerar el desarrollo de sus proyectos.
- Se generarán espacios de retroalimentación y mejora continua colaborativa, para perfeccionar el proyecto de cada equipo.
- Con el apoyo de *makers*, los equipos podrán desarrollar prototipos para implementar, mejorar y escalar sus proyectos para presentarlos el domingo en la tarde.

VII Presentación

Al finalizar el programa de SEMILLA 2015, los equipos presentarán sus proyectos ante diversos organismos gubernamentales, privados asociaciones civiles y gestores artísticos y culturales relevantes en el Estado de Guanajuato, con el fin de establecer enlaces que los impulsen en el futuro.

Todos los equipos podrán mostrar su trabajo frente de algunos de los actores claves en la escena cultural del estado de Guanajuato, como institutos de cultura, teatros, casas de cultura y espacios artísticos y culturales independientes.



Condiciones

Los organizadores de SEMILLA cubrirán los costos de alimentación, sede y materiales que se emplearán en el *Centro de Ciencias Explora*. Asimismo, los organizadores cubrirán los costos de traslado hacia la ciudad de León, para personas provenientes de otras ciudades del Estado de Guanajuato. Los participantes provenientes de otras ciudades del Estado podrán alojarse en un campamento situado en el *Centro de Ciencias Explora*, durante el reto SEMILLA; para ello emplearán *sleeping bags* y equipo semejante.

Contacto

Para cualquier duda con respecto a esta convocatoria contactar a:

Twitter: @GtoColabora

Facebook: Gto Colabora

Betty Huerta Munguia

betty@gtocolabora.org

477 7921704

Coordinadora de Gto Colabora

