Programa de Estudios

Universidad de

Guanajuato

| NOMBRE DE LA ENTIDAD: | Colegio del Nivel Medio Superior | | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|--|--|
| NOMBRE DEL PROGRAMA EDUCATIVO: | Bachillerato General | | | | | | |
| NOMBRE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE: | CÁLCULO DIFERENCIAL CLAVE: NEBA04006 | | | | | | |
| FECHA DE APROBACIÓN: | FECHA DE ELABORÓ: | | | | | | |
| HORAS DE TRABAJO DEL ESTUDIANTE CON EL PROFR.: HORAS SEMANA/SEMESTRE | HORAS DE TRABAJO AUTÓNOMO DEL ESTUDIANTE: HORAS TOTALES DE TRABAJO DEL ESTUDIANTE: 100 CRÉDITOS: 4 | | | | | | |
| PRERREQUISITOS NORMATIVOS: | PRERREQUISITOS RECOMENDABLES: | | | | | | |

| CARACTERIZACIÓN DE LA MATERIA | | | | | | | |
|--|---------------|---|-------------|---|-------------------|---|--|
| POR EL TIPO DE ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE: | DISCIPLINARIA | Х | FORMATIVA | | METODOLÓGICA | | |
| POR ÁREAS DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR: | ÁREAGENERAL | | ÁREA BÁSICA | | ÁREA PROPEDÉUTICA | х | |
| POR LA MODALIDAD DE ABORDAR EL CONOCIMIENTO: | CURSO | Х | TALLER | | LABORATORIO | | |
| POR EL CARÁCTER DE LA MATERIA: | OBLIGATORIA | Х | RECURSABLE | Х | OPTATIVA | | |

PERFIL DEL DOCENTE:

El perfil docente requerido para la impartición de esta UDA es:

Formación Académica

- Licenciado en Matemáticas, Física
- Licenciado en Ingeniería o áreas afines
- Y acreditación del curso o equivalente de competencias docentes

Experiencia docente

- Experiencia docente previa igual o mayor a tres años impartiendo UDA iguales o similares a nivel medio superior o superior
- Experiencia laboral como docente a nivel medio superior o superior igual o mayor a tres años
- Evaluación docente satisfactoria en el último año

Competencias generales:

- Domina y estructura los saberes para facilitar experiencias de aprendizajes significativos.
- Planifica el proceso de enseñanza aprendizaje atendiendo al enfoque por competencias y los ubica en los contextos disciplinares, curriculares y sociales amplios.
- Lleva a la práctica el proceso de enseñanza aprendizaje de manera efectiva, creativa e innovadora a su contexto institucional.
- Evalúa el proceso de enseñanza aprendizaje con un enfoque formativo, continuo e integral.

Conocimientos en

- Aritmética
- Álgebra
- Geometría y trigonometría
- Geometría analítica

Habilidades en

- Pensamiento lógico matemático
- Abordaje de problemas aplicados de álgebra en la realidad
- Resolución de problemas
- Diseño de estrategias de aprendizaje colaborativas y constructivistas para matemáticas que integren herramientas tecnológicas y didácticas
- Manejo adecuado de grupos
- Comunicación y retroalimentación efectiva
- Manejo de softwares para solución analítica y gráfica de problemas
- · Vinculación de la unidad de aprendizaje con situaciones reales tanto teóricos como prácticos y actitudinales

Actitudes y valores que debe mostrar

- Respeto
- Responsabilidad
- Disciplina
- Tolerancia
- Paciencia

CONTRIBUCIÓN DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE AL PERFIL DE EGRESO DEL PROGRAMA EDUCATIVO:

La presente unidad de aprendizaje promueve la adquisición de las siguientes competencias:

Competencias Genéricas RIEEMS

- I. Se autodetermina y cuida de sí:
 - 1. Se conoce y valora a sí mismo y aborda problemas y retos teniendo en cuenta los objetivos que persigue.
- II. Se expresa y comunica
 - 4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.
- III. Piensa crítica y reflexivamente
 - 5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.
 - 6. Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva.
- IV. Aprende de forma autónoma
 - 7. Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.
- V. Trabaja en forma colaborativa
 - 8. Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos.

Competencias extendidas RIEEMS

- 1. Construye e interpreta modelos matemáticos mediante la aplicación de procedimientos aritméticos, algebraicos, geométricos y variacionales, para la comprensión y análisis de situaciones reales, hipotéticas o formales.
- 2. Formula y resuelve problemas matemáticos aplicando diferentes enfoques.
- 3. Explica e interpreta los resultados obtenidos mediante procedimientos matemáticos y los contrasta con modelos establecidos o situaciones reales.
- 4. Argumenta la solución obtenida de un problema, con métodos numéricos, gráficos, analíticos o variacionales, mediante el lenguaje verbal, matemático y el uso de las tecnologías de la información y la comunicación.

Competencias Transversales del Modelo Educativo de la Universidad de Guanajuato:

- CT2 Ejerce el liderazgo de manera competitiva e innovadora en su campo de acción mediante el trabajo colaborativo y la administración de proyectos; aporta estrategias de solución oportunas a problemáticas emergentes con base en los principios éticos, el compromiso social y un enfoque sustentable.
- CT6 Contribuye en los procesos de generación y aplicación del conocimiento de manera crítica y reflexiva, lo que le permite sustentar su postura sobre temas de interés y relevancia general con respeto a otras formas de pensamiento

Competencias de los nodos UG

• Formula colaborativamente respuestas matemáticas de problemas de la esfera social o natural de la vida cotidiana aplicando con rigor los procedimientos aritméticos, algebraicos, geométricos y variacionales apoyado de TIC.

CONTEXTUALIZACIÓN EN EL PLAN DE ESTUDIOS:

La presente Unidad de Aprendizaje forma parte del área propedéutica del plan de estudios, misma que se cursa en la quinta inscripción. En ella se abordarán los temas de las funciones y relaciones; límites, derivadas.

La metodología de trabajo está basada en estándares de aprendizaje planteados en las competencias. Cada competencia se desagrega en los aprendizajes esperados que se abordan a través de actividades sustantivas que tienen como propósito indicar una generalidad para desarrollar las secuencias didácticas.

COMPETENCIA DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Relaciona conocimientos de diversas disciplinas para estructurar ideas, argumentos y crear modelos que den solución a problemas surgidos de la actividad humana; al tiempo que plantea soluciones, considera crítica y respetuosamente otros puntos de vista e identifica y construye propuestas aplicando el razonamiento, el análisis e interpretación de procesos infinitos que involucren razones de cambio.

CONTENIDOS DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

I. Funciones y Relaciones

- 1.1. Definición y notación
- 1.2. Dominio, contradominio y rango de una función
- 1.3. Clasificación de las funciones
 - 1.3.1 Funciones algebraicas (polinomial, racional e irracional)
 - 1.3.2 Funciones trascendentes (trigonométricas, exponenciales y logarítmicas)
- 1.4. Operaciones con funciones
- 1.5. La función como modelo matemático

II. Límites

- 2.1 Definición intuitiva y formal del límite
- 2.2 Teoremas de los límites
- 2.3 Valor de un límite
 - 2.3.1 Límites unilaterales
 - 2.3.2 Formas indeterminadas
 - 2.3.3 Límites cuando x tiende al infinito
 - 2.3.4 Limites de funciones trigonométricas
- 2.4 Continuidad de una función

III. La Derivada

- 3.1 Definición e interpretación geométrica de la derivada
- 3.2 Derivación de funciones
 - 3.2.1 Algebraica
 - 3.2.2 Trigonométrica
 - 3.2.3 Exponencial
 - 3.2.4 Logarítmica
- 3.3 Derivación implícita
- 3.4 Derivadas de orden superior
- 3.5 Las aplicaciones de la Derivada
 - 3.5.1 Rectas tangente y normal a una curva
 - 3.5.2 Ángulo entre dos curvas
 - 3.5.3 Máximos y mínimos de una función
 - 3.5.4 Optimización y razones de cambio

APRENDIZAJES ESPERADOS

Los aprendizajes esperados en la Unidad de Aprendizaje, consideran la progresión del mismo y la interrelación entre ellos para el logro de la competencia, por lo que se enuncian a continuación:

- Clasifica diferentes tipos de funciones
- Analiza el comportamiento de una función
- Interpreta el concepto de límite
- Identifica de forma analítica los diferentes tipos de limites
- Define e interpreta geométricamente el concepto de derivada
- Aplica las reglas básicas de la derivada
- Aplica la derivada a la solución de problemas contextualizados

| ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE: | RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS: | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| Para el desarrollo de esta unidad de aprendizaje, el estudiante llevará a cabo las siguientes actividades: | Los recursos y materiales didácticos con los que contará el estudiante para llevar a cabo las actividades son: | | | | | |
| CON EL PROFESOR Ejercicios prácticos contextualizados Elaboración de formulario Asesorías para el desarrollo de proyectos | DIDÁCTICOS • Ejercicios estructurados cuestionarios y/o preguntas activadoras. • Material de lectura. | | | | | |
| | Material audiovisual de apoyo (hojas de rotafolios, esquemas, videos). | | | | | |

Universidad de

Guanajuato

- Elaboración de flujograma de los procedimientos para resolución.
- Ejercicios lúdicos con apoyo de sitios en la web.
- Solución de problemas de aplicación individual y en equipo con la metodología de aprendizaje basado en problemas.
- Solución de problemas de aplicación individual y en equipo con apoyo de TIC (GeoGebra, graficadora, Symbolab) de situaciones de la vida cotidiana y las ciencias
- Gráfica de soluciones de problemas de aplicación con apoyo de TIC.
- Concursos en equipos de resolución de problemas de aplicación.

DE MANERA AUTÓNOMA

- Revisión previa de los contenidos de la clase en fuentes de información variada.
- Solución de problemas de aplicación.
- Elaboración de organizadores gráficos y reportes.

• Sitios web con ejercicios para resolución de problemas de aplicación.

www.Khanacademy.com www.proyectodescartes.com

- Software
- GeoGebra
- Calculadora gráfica
- Symbolab

MATERIALES

- Pizarrón y marcadores.
- Computadora con acceso a internet.

PRODUCTOS Y EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE Los productos y evidencias del aprendizaje son: Formulario Flujograma Mapas conceptuales Mapas mentales Reporte de proyectos Impresiones de pantalla de ejercicios lúdicos resueltos Problemario con la solución de los problemas de aplicación. Impresiones de pantalla con las gráficas de las

- Impresiones de pantalla con las gráficas de las soluciones de los problemas de aplicación y su explicación.
- Trabajos Individuales.
- Trabajo en equipo.
- Exámenes escritos.

SISTEMA DE EVALUACIÓN:

La evaluación progresiva incluirá:

Diagnóstica

Utilizando diferentes instrumentos como: Cuestionario, lluvia de ideas, plenaria y test rápidos por aprendizaje esperado.

Formativa

Participación en las actividades de clase en forma individual y colaborativa, atendiendo a los principios de disciplina, respeto y abordaje de pensamiento crítico.

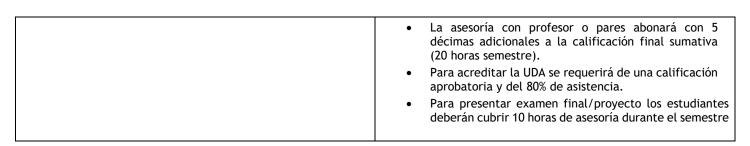
Retroalimentación de las actividades de aprendizaje realizadas en clase y de manera autónoma conforme a los aprendizajes esperados.

Participación en sesiones de las asesorías académicas.

Evaluación sumativa

| CRITERIO Portafolio de evidencias (problemas resueltos, formulario, flujogramas, mapas mentales y conceptuales, trabajos individual y grupal y reportes) | PONDERACIÓN 30% |
|---|--------------------|
| Participación en clase | 10% |
| Exámenes escritos | 40% |
| Examen final/proyecto | 20% |
| Total | 100% |

Guanajuato



| FUENTES DE INFORMACIÓN | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| BIBLIOGRÁFICAS: | OTRAS: | | | | |
| 1. Aguilar, A., (2015), Cálculo Diferencial CONAMAT, México, Editorial Pearson Educación. | 1. Ayres, F., (2012), Cálculo Diferencial e Integral, México, Editorial Mc. Graw Hill. | | | | |
| 2. Landín, A y Sánchez, F., (2012), Cálculo Diferencial, México Editorial Servicios Gráficos. | 2. Boyce, W. y DiPrima, R., (1999), Cálculo, México, Editorial Pearson Educación. | | | | |
| 3. Zill, D y Wright, W., (2011), Matemáticas I, México, Editorial Mc Graw Hill. | 3. Larson, R y Hostetler, R., (2006), Cálculo y Geometría Analítica, Editorial Mc. Graw Hill. | | | | |
| | 4. Leithold, L., (1998), El Cálculo, México, Editorial Harla. | | | | |
| | 5. Stewart, J. Cálculo., (1999), Conceptos y Contextos, México, Editorial Thompson. | | | | |
| | 6. Swokowski, E., (1989), Cálculo con Geometría Analítica, México, Editorial Iberoamérica. | | | | |