



DÍA DEL DISEÑADOR GRÁFICO

Destacada participación en el campo de las TICs

Los diseñadores gráficos desempeñan un papel fundamental en el campo de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), contribuyendo de manera significativa en diversas áreas **DÍA DEL DISEÑADOR GRÁFICO**



Destacada participación en el campo de las TIC's

Por iniciativa del Consejo Internacional de Asociaciones de Diseño Gráfico (ICOGRADA) esta fecha conmemora la labor de los diseñadores gráficos en todo el mundo y su capacidad para reflexionar sobre el bienestar de las personas en sus entornos locales, así como para encontrar soluciones innovadoras utilizando el diseño.

Tres ejemplos destacados de diseñadores gráficos en el campo de las TIC son:

1. Susan Kare: Reconocida por su trabajo en la creación de los primeros iconos y fuentes de pantalla para el sistema operativo original de Apple Macintosh en la década de 1980. Kare ha influido en el diseño de interfaces gráficas modernas y continúa siendo una referencia para diseñadores de todo el mundo.

2. Paul Rand: Conocido por su diseño del logotipo de IBM en 1956. Rand es una figura icónica en el diseño gráfico corporativo. Su enfoque minimalista y su habilidad para transmitir la esencia de una marca a través de imágenes simples lo convierten en un referente en el diseño de logotipos e identidades corporativas.

3. Yves Béhar: Conocido por su enfoque innovador en el diseño de productos y tecnologías, Béhar ha colaborado con empresas como Samsung y Jawbone para crear productos que combinan funcionalidad, estética y sostenibilidad.

Sin duda existe y se debe promover la colaboración entre diseñadores gráficos y profesionales de la tecnología, como desarrolladores de software, ingenieros de UX/UI y especialistas en experiencia del usuario. Esto puede llevar a la creación de soluciones tecnológicas más efectivas y centradas en el usuario.



Los diseñadores gráficos desempeñan un papel fundamental en el campo de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), contribuyendo de manera significativa en diversas áreas:

1. Creación de interfaces gráficas.
2. Diseño para publicidad en redes sociales.
3. Modelado 3D para realidad aumentada.
4. Diseño de logotipos e imágenes corporativas.
5. Diseño de carcasas para equipos de cómputo telefonía y periféricos.

