



29
08

DÍA MUNDIAL DEL VIDEOJUEGO

TECNO CHRONOS UG
EFEMÉRIDES TECNOLÓGICAS



El Día Mundial de los Videojuegos o Día del Gamer surgió en 2008 por parte de las principales revistas especializadas en videojuegos del mercado, con la finalidad de conmemorar y celebrar la influencia y el impacto que estos han tenido en la cultura popular, la tecnología, y la sociedad en general. Hasta hace unos años, los amantes de los videojuegos eran considerados unos freaks, pero en la actualidad, un mayor número de personas han utilizado o conocen al menos una consola de una de las tres grandes marcas más legendarias: Nintendo, Play Station y XBOX.

Los videojuegos se han convertido en una forma de vida, y ahora con las tecnologías móviles el mercado de los videojuegos se ha expandido aún más.



¿CÓMO NACEN LOS VIDEOJUEGOS?

Los videojuegos nacen a partir del año 1948, gracias al ingenio de Thomas Goldsmith y Estle Ray Man, quienes desarrollaron y patentaron un video juego y al cual llamaron "Dispositivo de Entretenimeinto de Rayos Catódicos".

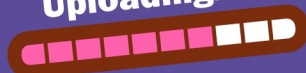
De allí surgirían otros juegos experimentales como el llamado Bertie the Brain, OXO, Tennis for Two o el también famoso "Spacewar".

Con el paso de los años, los videojuegos tuvieron nuevas y mejores versiones, pero no es sino a partir de la década de los años setenta que nace la era dorada de los videojuegos, que alcanzaron récord de ventas en distintos países del mundo cuya evolución y fanatismo no ha parado hasta hoy. Los videojuegos más populares de todos los tiempos.

Aquí sólo te mencionamos algunos de los que han tenido más impacto entre los fanáticos y amantes de estos juegos.



Uploading...



ENTRE LOS MÁS POPULARES ESTÁN:

- Pong (Atari, 1972)
- Space Invaders (Taito, 1978)
- Pac-Man (Namco, 1980)
- Tetris (Alekséi Pázhitnov, 1984)
- Super Mario Bros (Nintendo, 1985)
- Sonic the Hedgehog (SEGA, 1991)
- Street Fighter II (Capcom, 1991)
- Super Mario Kart (Nintendo, 1993)
- FIFA/PES (Electronic Arts - Konami, 1994)
- Pokémon (Game Freak, 1996)
- Tomb Raider (Core Design, 1996)
- Grand Theft Auto (Rockstar Games, 1997)
- Los Sims (Maxis, 2000)
- Call of Duty (Infinity Ward, 2003)
- World of Warcraft (Blizzard, 2005)
- Wii Sports (Nintendo, 2006)
- League of Legends (Riot Games, 2009)
- Minecraft (Mojang, 2011)
- Candy Crush Saga (King, 2012)
- Fortnite (Epic Games, 2017)



Dirección de Servicios de
Tecnologías de la Información



dsti.ugto



soporte@ugto.mx