



LA LIGA DEL PATRIMONIO

1. OBJETIVO

Desarrollar la capacidad de conocer, identificar, valorar y difundir el patrimonio cultural y artístico con un sentido crítico en el público infantil.



2. METODOLOGÍA

- Sistematizar a través de carteles los resultados de los Talleres de mapeo colectivo de patrimonios culturales locales aplicados en Escuelas Primarias de las ciudades de León y Guanajuato.
- Diseñar el contenido de los talleres en los módulos de Bitácora de Patrimonio, PLEXOS y Carta a Patrimonia.
- Divulgar el patrimonio de los cuatro amigos de Patrimonia y UGenia a través de podcast.



3. RESULTADOS

A través de las cartas que los niños de "3ºA" del Colegio Británico escribieron a Patrimonia, la mayoría se comprometió a probar nueva comida típica, entre los que destaca la nieve del barrio de San Juan de Dios; conocer nuevos lugares como la Sierra de Lobos o Dolores Hidalgo y por último a cuidar el ambiente reciclando.



4. CONCLUSIONES

A partir del taller llevado a cabo, pudimos percatarnos del gran interés por parte de los niños para conocer el patrimonio. A través del uso de Plexos con los personajes de la "Liga del Patrimonio": UGenia, Patrimonia, Peculio, Fortuna, Sabino y Acervo; realizaron una obra de teatro en la que la mayoría del grupo querían participar, pero sobre todo interpretar al personaje Peculio, quien representa a la ciudad de León. Lo que nos habló de un claro apego a la identidad leonesa desde la infancia. Finalmente, agradecemos al Colegio Británico por permitirnos este espacio para la realización del taller .

