



# JUEGOS EN LÍNEA Y CIBERACOSO

## ES MEJOR **PREVENIR**

El **ciberacoso** es uno de los riesgos de los jugadores en línea, puesto que el anonimato de los jugadores permite a los usuarios hostigar, acosar o molestar a otros usuarios, incluso con el objetivo de obtener información personal, como nombres de usuarios y contraseñas.

### PREVENCIÓN DEL CIBERACOSO:

- 1 Descarga** juegos de fuentes oficiales
- 2 Establece configuraciones de privacidad y seguridad** para los juegos y aplicaciones.
- 3 Mantén tu equipo** actualizado.
- 4 No ingreses a enlaces de extraños;** ni descargues bots (software para tareas automatizadas) o ingreses a enlaces para foros de juegos.
- 5 Evita compartir información personal,** como correos electrónicos, números telefónicos, direcciones y/o contraseñas.
- 6 Evita participar en situaciones** de acoso por parte de otros jugadores (Bloquea y denuncia al acosador en los grupos de juegos, equipos, plataformas y/o comunidades).
- 7 Procura establecerte** tiempos para jugar.
- 8 En caso de ser víctima del ciberacoso** bloquea y elimina al acosador de tus amigos en redes sociales, así como de las comunidades de juegos.



Por una colmena  
**SEGURA**

**Recuerda pensar** antes de actuar  
800 panicug (7264284)  
sos@ugto.mx

